



P- 3426. Programa ¿Qué Te Juegas? -QTJ?

ANEXO IV: GUION DEL PROGRAMA QTJ?

1. DATOS DEL CENTRO EDUCATIVO:

- Nombre del centro educativo:
- Código de centro:
- Página web del centro:
- Persona responsable del Programa / Persona de contacto (nombre, teléfono y correo electrónico de contacto):
- Web del centro educativo:
- Captura de pantalla completa de la página web del centro que visibilice el Distintivo (logo) de Red de Centros Educativos Promotores de Salud (si es un centro adscrito al Plan de EpS).

2. ESTRUCTURA: máximo 6 páginas (no incluida portada e índice), en formato DIN-A4, orientación vertical, con letra Arial tamaño 11 puntos, espaciado 1,5 y que incluya los apartados señalados en la convocatoria.

3. ANÁLISIS DE LA SITUACIÓN: describir características del centro, del alumnado y/o del contexto educativo en general, así como las necesidades educativas detectadas a partir de información extraída de la comunidad educativa u otras fuentes oficiales.

4. JUSTIFICACIÓN: relacionar claramente las necesidades detectadas con la implementación del Programa QTJ? y evidencia científica.

5. DESTINATARIOS: indicar si alumnado de 3º y/o 4º ESO.

6. OBJETIVOS:

- **Objetivos generales:** Incluir de 1 a 3 objetivos generales DEL PROGRAMA que se quieren alcanzar.



- **Objetivos específicos:** incluir objetivos específicos DEL PROGRAMA que estén directamente vinculados a el/los objetivo/s general/es seleccionado/s.
7. **SESIONES/ACTIVIDADES:** incluir las sesiones/actividades seleccionadas por curso escolar.
 8. **CRONOGRAMA:** temporalización del Programa QTJ? a lo largo del curso escolar, indicando las fechas o periodos de realización de las sesiones/actividades, los responsables de su ejecución, la formación del profesorado y los momentos en los que se llevará a cabo la evaluación (pretest, posttest y encuesta de satisfacción), así como las reuniones de la Equipo de Coordinación de Educación para la Salud.
 9. **DIFUSIÓN Y COMUNICACIÓN:** incluir los canales de comunicación y/o difusión del Programa QTJ?